

Rajd na orientację Orientop 2024

Komunikat techniczny

BIURO RAJDU

Świetlica będzie dostępna od piątku od godziny 18:00 do niedzieli do godziny 10:00. Obok świetlicy jest niewielki sklep wiejski. Najbliższy sklep Dino znajduje się w miejscowości Męcinka, ok. 5,5 km od biura zawodów.

Biuro rajdu będzie zorganizowane w świetlicy. Każdy zawodnik przed startem (najpóźniej 45 minut przed startem danej trasy) jest zobowiązany do odbioru pakietu startowego składającego się z:

- numeru startowego
- karty startowej

oraz do podpisania stosownych oświadczeń będących załącznikami do regulaminu.

Prosimy o punktualność, podczas odprawy podamy istotne informacje dotyczące tras.

Uwaga!

W bazie dostępny jest prysznic, ciepła woda, lodówka, naczynia i sztucce, więc można przygotować sobie śniadanie. Będzie czajnik elektryczny, kawa/herbata.

PARTNERZY RAJDU

Chcielibyśmy podziękować za współpracę podmiotom/osobom, które przyczyniły się do realizacji zawodów, a są to:

- Gmina Męcinka
- Lasy Państwowe
- Matner Running Camp (<https://www.matnerrunning.pl/matnerrunningcamp/>)
- Orientpark (<https://www.orientpark.pl/>)

HARMONOGRAM ZAWODÓW

Harmonogram nie uległ istotnej zmianie w stosunku do planowanego harmonogramu znajdującego się w regulaminie zawodów. Dla wygody podajemy tutaj jeszcze raz:

Piątek 10.05.2024

18:00 – otwarcie bazy Rajdu

18:00-22:00 – praca biura Rajdu

Sobota 11.05.2024

od 6:30 – praca biura Rajdu
8:30 – odprawa trasy AR100(15h)
8:45 – odprawa trasy TP50(15h)
9:00 – start trasy AR100 i TP50
9:45 – odprawa trasy TP25 (12h)
10:00 – start trasy TP25
10:45 – odprawa trasy TP10 (6h)
11:00 – start trasy TP10
17:00 – limit czasu trasy TP10
17:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP10
22:00 – limit czasu trasy TP25
22:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP25
00:00 – limit czasu trasy TP50 i AR100
00:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP50 i AR100

Niedziela 12.05.2024

10:00 - opuszczenie bazy Rajdu

PARKINGI

Przy świetlicy znajduje się niewielki parking, prosimy o przepisowe parkowanie wzdłuż drogi prowadzącej przez Chełmiec. Prosimy nie parkować przy sklepie spożywczym.

TEREN ZAWODÓW

Przypominamy, że zawody odbywają się przy normalnym ruchu ulicznym. Oprócz trasy AR100, nie ma konieczności poruszania się wzdłuż i przekraczania dróg o dużym nasileniu ruchu.

Teren zawodów stanowią lasy w okolicy Chełmca oraz teren pomiędzy Chełmcem a Leszczyną. Teren pofałdowany z bardzo ciekawą rzeźbą, liczne krótkie podejścia, dobra przebieżność.

PARAMETRY TRAS

TP 50 - mapa 1:25000 (topograficzna) oraz 1:10000 (BnO)
Długość według wariantu organizatora: 49.3 km, 43 PK (w tym 20 na mapie BnO), ok. 1600m przewyższeń

TP 25 - mapa 1:25000 (topograficzna)
Długość według wariantu organizatora: 25.2 km, 16 PK, ok. 700m przewyższeń

TP10 - mapa 1:10000 (topograficzna)
Długość według wariantu organizatora: 12km, 10 PK, ok. 350m przewyższeń

Trasa TP 25 przebiega w całości na terenach leśnych, nie ma po drodze sklepów i nie przewidujemy bufetu.

Na trasie TP 50 zostanie zorganizowany punkt zaopatrzenia w napoje (około połowa trasy) i w miarę możliwości w owoce/słodycze. Bufet będzie zorganizowany przy karczmie, gdzie można kupić jedzenie/napoje.

AR100 mapa główna 1:25000 (topograficzna), dodatkowo 1:10000 BnO i 1:15000 kajaki
Długość trasy według wariantu organizatora ok. 102 km, przewyższenia ok. 950 metrów na trasach rowerowych, 550 m na trasie BnO. Liczba PK 13 rower, 4 kajak, 20 BnO, 4 na etapie rozgrzewkowym i 10 na etapie specjalnym, w sumie 51 PK.

Dokładny opis etapów:

E0 - etap specjalny 4 PK.

Etap zostanie zorganizowany w parku przy bazie, będzie polegał na podbiciu 4 punktów kontrolnych zlokalizowanych w odległości nie większej niż 400 metrów od startu. Trudność etapu będzie polegała na zapamiętaniu lokalizacji punktów kontrolnych na mapach umieszczonych przy starcie i podbiciu właściwych punktów w terenie (będą punkty stowarzyszone). Podbicie niewłaściwego punktu kontrolnego będzie skutkowało koniecznością poprawy (do skutku). Po podbiciu wszystkich punktów sędziowie oddadzą kartę startową na trasę.

E1 - etap rowerowy, 8PK

Etap rowerowy w formie pętli (start i koniec w bazie), prowadzący przez ciekawe miejsca znajdujące się w okolicy. Ponieważ zawodnicy wracają do bazy, istnieje możliwość uzupełnienia jedzenia/napojów - w zależności od potrzeb.

E2 - dojazd na kajaki

Prosty etap stanowiący bezpośredni dojazd w miejsce wodowania kajaków.

E3 - kajak 4 PK

E4 - etap specjalny 10 PK

Start i meta E4 jest w tym samym miejscu, co start i meta E3. W zależności od dostępności kajaków zawodnicy startują w pierwszej kolejności na kajak, następnie na etap biegowy. Na mapie podstawowej E4 umieszczono 10 PK bez oznaczenia numerów oraz rozświetlenia lidarowe (z numerami punktów), które należy wpasować w miejsca zaznaczone na mapie.

Ze względu na bardzo wysoki stan wody w jeziorze (podobno najwyższy od 1997 roku), linia brzegowa jest "zniekształcona", przez co nie jesteśmy w stanie przewidzieć dokładnej lokalizacji punktów do chwili ustawienia etapu. Prosimy się przygotować na to, że na mapie będą naniesione ręczne korekty, a dokładna lokalizacja punktów zostanie opisana przez sędziego na etapie kajakowym.

E5 dojazd na BnO - 1PK

E6 - BnO 20 PK

W miejscu startu będzie możliwość uzupełnienia wody i w miarę możliwości postaramy się zorganizować niewielki poczęstunek w formie owoców/słodyczy. Punkt startowy i meta znajduje się w pobliżu karczmy/restauracji.

E7 powrót do bazy - 2PK

PRZEPAKI:

SZ2 - przy starcie/mecie E3/E4

SZ3 - start/meta BnO

W zależności od potrzeb zawodników, możemy dostarczyć Wasze rzeczy na strefy zmian, nie ma możliwości przewiezienia rzeczy pomiędzy strefami zmian (np. butów do biegania z SZ2 do SZ3).

POSIŁEK REGENERACYJNY

Na mecie będzie czekał posiłek regeneracyjny, dla wszystkich zawodników (i dla osób które zamówiły posiłki na trasie TP10). W bazie będzie możliwość zrobienia sobie kawy/herbaty. Postaramy się też zapewnić napoje regeneracyjne.