

Rajd na orientację Orientop

Komunikat techniczny

MIEJSCE STARTU - UWAGA!!

Informujemy, że z przyczyn niezależnych od nas, zmianie uległo usytuowanie bazy zawodów. Przenosimy bazę zawodów z Miękinia do Mrozowa. Zaktualizowaliśmy także regulamin.

Nową bazą zawodów jest:

Świetlica Wiejska w Mrozowie, ul. Wyzwolenia 23, 55-330 Mrozów (51.185500, 16.790922)

BIURO RAJDU

Świetlica będzie dostępna od piątku od godziny 18:00 do niedzieli do godziny 10:00. Obok świetlicy jest sklep Dino. Biuro rajdu będzie zorganizowane wewnątrz. Każdy zawodnik przed startem (najpóźniej 30 minut przed startem danej trasy) jest zobowiązany do odbioru pakietu startowego składającego się z:

- numeru startowego
- karty startowej
- pamiątkowej naszywki,

oraz do podpisania stosownych oświadczeń będących załącznikami do regulaminu.

Uwaga!

W bazie nie ma pryszniców, za co przepraszamy. Staramy się zapewnić możliwość skorzystania z prysznica (w szczególności dla osób, które będą nocowały w bazie), ale możliwe że nie damy radę zapewnić tego dla wszystkich. Prosimy też być gotowi na prysznic w warunkach "polowych" (prysznic ogrodowy na dworze). W bazie jest dostęp do ciepłej wody i lodówki. Są naczynia i sztućce, więc można przygotować sobie śniadanie. Będzie czajnik elektryczny, kawa/herbata.

PARTNERZY RAJDU

Chcielibyśmy podziękować za współpracę podmiotom/osobom, które przyczyniły się do realizacji zawodów, a są to:

- Gmina Miękinia
- Lasy Państwowe
- Mapy CZ (mapy.cz)
- Matner Running Camp (<https://www.matnerrunning.pl/matnerrunningcamp/>)
- IG Fundacja (<https://m.facebook.com/igfundacja>)
- Hanzo Design (<https://hanzodesign.pl/>)

HARMONOGRAM ZAWODÓW

Harmonogram nie uległ istotnej zmianie w stosunku do planowanego harmonogramu znajdującego się w regulaminie zawodów (odprawa trasy AR100 będzie o 15 minut szybciej). Dla wygody podajemy tutaj jeszcze raz:

Piątek 14.07.2023

18:00 – otwarcie bazy Rajdu
18:00-22:00 – praca biura Rajdu

Sobota 15.07.2023

od 6:30 – praca biura Rajdu
8:30 – odprawa trasy AR100(13h)
8:45 – odprawa trasy TP50(13h)
9:00 – start trasy AR100 i TP50
9:45 – odprawa trasy TP25 (8h)
10:00 – start trasy TP25
10:45 – odprawa trasy TP10
11:00 – start trasy TP10
17:00 – limit czasu trasy TP10
17:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP10
22:00 – limit czasu trasy TP25
22:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP25
00:00 – limit czasu trasy TP50 i AR100
00:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP50 i AR100

Niedziela 16.07.2023

10:00 - opuszczenie bazy Rajdu

DOJAZD DO BAZY I PARKINGI

Dojazd pociągiem - do stacji Mrozów, baza znajduje się 300 m od dworca kolejowego.

Dojazd samochodem - z Wrocławia drogą 94 na Środę Śląską, przy stacji BP w Krępicach zjechać z drogi 94, jadąc główną drogą dojedziecie do bazy.

Nie zalecamy parkować przy ulicy Wyzwolenia, ponieważ jest to główna ulica prowadząca przez Mrozów. Zalecamy parkowanie na parkingu P+R przy dworcu (ok. 25 miejsc 300m od bazy) oraz przy ulicy Polnej i Malinowej (gorsze warunki do parkowania, ale samochody nie będą przeszkadzać).

Można także zaparkować przy samej świetlicy (są 3-4 miejsca), ale 2 miejsca będą zarezerwowane dla organizatorów.

TEREN ZAWODÓW

Przypominamy, że zawody odbywają się przy normalnym ruchu ulicznym. Na trasie AR100 istnieje konieczność przejazdu przez drogę 94. Jest to ruchliwa i niebezpieczna droga, prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności przy jej przejeżdżaniu i nie jeżdżenia "wzdłuż" niej.

Teren zawodów stanowią lasy wokół Mrozowa, Las Mokrzański (BnO) oraz tereny nad Odrą i Bystrzycą. Teren raczej płaski (niewielkie wzniesienia), o różnej przebieżności.

PARAMETRY TRAS

Różnica w stosunku do regulaminu - wszystkie trasy startują i kończą się w Bazie Zawodów. Mapy w skali 1:32000 oraz 1:10000 (BnO)

TP 50

Długość według wariantu organizatora: 48,5 km, 39 PK (w tym 22 na mapie BnO)

TP 25

Długość według wariantu organizatora: 25,3 km, 20 PK (w tym 16 na mapie BnO)

TP10

Długość według wariantu organizatora: 9,8 km, 7 PK

Wszystkie trasy (oprócz TP10) będą częściowo korzystały z mapy do BnO, na której zaznaczymy 22 PK. Na trasie TP50 zawodnicy będą zbierali wszystkie 22 PK, na trasie TP25 zawodnicy sami wybierają 16 z 22 PK do podbicia (dowolny wariant), na AR100 wybierają 14 z 22 PK (dowolny wariant).

Na trasach pieszych nie ma tzw. bufetów, ale jeśli będzie bardzo upalnie, postaramy się zostawić wodę na jednym z punktów mniej więcej w połowie długości trasy.

Uwaga od budowniczego! W terenach nad Odrą występuje zjawisko przyrodnicze nazwane "Dzikie Hordy Komarów", zalecamy użycie środków na komary i/lub szybkie przemieszczanie się.

AR100

rower E1 Mrozów Samotwór 38 km, 6 PK

BnO „Potwór Samotwór” – 7,5 km, 11 PK.

rower E2 Samotwór Leśnica 12 km 1 PK

BnO 12 km 14 PK

rower E3 Leśnica Mrozów 29 km 5 PK

Na trasie AR100 przygotowaliśmy jedną strefę zmian (przed/po etapie "Potwór Samotwór"). Zalecamy przygotowanie na tę strefę ubrań na zmianę, butów do biegania, bo po tym etapie będziecie brudni (bardziej niż zwykle na zawodach) i mokrzy. Przy strefie zmian będzie woda dla zawodników. Etap biegowo-błotny będzie dość wymagający ze względu na trudną,

słabo przebieżną trasę oraz występowanie terenów podmokłych. Główną atrakcją tego etapu będzie przeprawa przez rzekę Bystrycę. W najgłębszym miejscu ok. 130-140 cm. Organizator zapewnia zabezpieczenie w postaci liny oraz uprząży, która zapewni Wam możliwość bezpiecznego przejścia przez rzekę. Będą też inne przeprawy, ale w formie brodu o głębokości do 30-40 cm oraz punkty usytuowane na wyspach przy stawach (bezpieczne przejście - głębokość do 1m).

E2 prowadzi przez miasto (dokładamy wszelkich starań żeby wymusić bezpieczny wariant)- prosimy o uwagę ze względu na duży ruch.

BnO po E2 - będzie osoba do wydawania map i możliwość pozostawienia rowerów pod opieką. Aktualnie na tym punkcie nie planujemy pełnego przepaku.

POSIŁEK REGENERACYJNY

Na mecie będzie czekał na Was posiłek regeneracyjny, dla wszystkich zawodników (i dla osób które zamówiły posiłki na trasie TP10). W bazie będzie możliwość zrobienia sobie kawy/herbaty. Postaramy się też zapewnić napoje regeneracyjne.

NAGRODY

Na trasie TP25 i TP50 przewidziane są medale i nagrody dla najlepszych zawodników w swoich kategoriach.

Na trasie TP10 zawodnicy otrzymają dyplomy, a najmłodszy słodki upominek na mecie.

Na trasie AR100, ze względu na małą liczbę uczestników nie przewidujemy medali, ale postaramy się nagrodzić pierwsze 3 miejsca nagrodą rzeczową.