



Komunikat techniczny

Kontakt

Kontakt telefoniczny do organizatora: 6-9-1-0-4-0-8-5-0, adres e-mail: klub@orientop.pl.

Baza Rajdu

Bazą rajdu będzie Szkoła Podstawowa im. Władysława Broniewskiego w Wojcieszowie, ul. Stefana Żeromskiego 8, 59-550 Wojcieszów. Współrzędne: [50.946409, 15.930153](#)
Baza będzie dostępna od piątku (20 marca) od godziny 18:00 do niedzieli do godziny 10:00.

W bazie dostępna będzie kawa, herbata i wrzątek do celów spożywczych. Dostępne są prysznice. W bazie nie ma dostępu do kuchni ani lodówki. Nocleg na wspólnej sali (wymagany własny śpiwór/mata). W okolicy bazy jest możliwość rozbicia namiotu (ale niewielka ilość miejsca).

W pobliżu bazy (ok. 400m) znajduje się market spożywczy ABC (czynne w g. 5:30-21), Biedronka (czynna w g. 6-22) oraz pizzeria (czynna w g. 14-21).

Biuro Rajdu

Biuro rajdu będzie zorganizowane w budynku przy sali gimnastycznej. Każdy zawodnik najpóźniej 45 minut przed startem swojej trasy zobowiązany jest do odbioru pakietu startowego składającego się z numeru startowego i karty startowej oraz do podpisania stosownych oświadczeń będących załącznikami do regulaminu.

Na 15 minut **(TP50/TR100 - 20 minut)** przed startem każdej trasy planowana jest odprawa. Prosimy o punktualność, podczas odprawy podamy istotne informacje dotyczące tras.

Program zawodów

UWAGA! - odprawa techniczna dla tras TR100 i TR50 odbędzie się **20 minut** przed startem, o godz. 7:40 ze względu na konieczność oddania 1 karty startowej tuż przed startem (więcej informacji w opisie trasy TP50 i TR100)

Piątek 20.03.2026

18:00 – otwarcie bazy Rajdu

18:00-22:00 – praca biura Rajdu



Sobota 21.03.2026

od 6:30 – praca biura Rajdu
7:40 – odprawa trasy TR100 i TP50
8:00 – start trasy TR100 (15h) i TP50 (15h)
9:45 – odprawa trasy TP25
10:00 – start trasy TP25 (12h)
10:45 – odprawa trasy TP10
11:00 – start trasy TP10 (6h)
17:00 – limit czasu trasy TP10
17:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP10
22:00 – limit czasu trasy TP25
22:30 – koniec limitu spóźnień trasy TP25
23:00 – limit czasu trasy TR100 i TP50
23:30 – koniec limitu spóźnień trasy TR100 i TP50

Niedziela 22.03.2026

10:00 - opuszczenie bazy Rajdu

Parkowanie pojazdów

Przy szkole znajduje się niewielki parking, prosimy o przepisowe parkowanie wzdłuż okolicznych ulic z poszanowaniem miejsc prywatnych i nie zastawianie wyjazdów z posesji. Dodatkowe publiczne parkingi znajdują się obok banku i przedszkola.

Tereny zakazane

Na mapach znajdują się tereny oznaczone symbolem:



Są to tereny wyłączone z zawodów ze względu na **bezpieczeństwo uczestników** oraz **inne regulacje prawne**:

- tereny kopalń, wyrobisk i innych zakładów
- rezerваты przyrody i uprawy leśne

Przebywanie na terenach zakazanych jest surowo zabronione i równoznaczne z dyskwalifikacją zawodnika.



Bezpieczeństwo

Przypominamy, że zawody odbywają się przy normalnym ruchu ulicznym. Oprócz niewielkich fragmentów trasy TR100, nie ma konieczności poruszania się wzdłuż dróg o dużym nasileniu ruchu (najwyżej sklasyfikowana droga jest drogą wojewódzką). Trasa TP50 wymaga przekroczenia drogi wojewódzkiej w Wojcieszowie, prosimy o korzystanie z przejść dla pieszych. W zależności od wybranego wariantu może być konieczność pokonania krótkiego odcinka wzdłuż drogi wojewódzkiej, jednak na całym potencjalnym odcinku dostępny jest chodnik.

Na pozostałych trasach pojawią się krótkie odcinki dróg lokalnych w okolicy bazy, zazwyczaj posiadające chodniki, jednak przy przekraczaniu tych dróg prosimy o zachowanie ostrożności pamiętając o możliwym ruchu samochodowym.

Uwaga! Część tras przechodzi w okolicach kopalni i "dzikich" wyrobisk. Tereny są oznaczone i "zakratkowane" wspomnianym wyżej symbolem terenu z zakazem wstępu. Wszystkie wyrobiska, w których zostały ustawione punkty zostały zweryfikowane pod kątem bezpieczeństwa, ale prosimy o zwracanie uwagi na ukształtowanie terenu, ponieważ najczęściej wejście do tych wyrobisk jest możliwe tylko z jednej strony. Dodatkowo w okolicach miejsc oznaczonych symbolami



znajdują się strome urwiska. Punkty są ustawione w sposób, który nie naraża uczestników na ryzyko mimo wszystko prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności i zdrowego rozsądku.

Charakterystyka terenu

Teren zawodów w większości leśny (o średniej przebieżności), mocno pofałdowany z licznymi podejściami. Miejscami otwarte przestrzenie w postaci na ogół przebieżnych pastwisk i łąk.

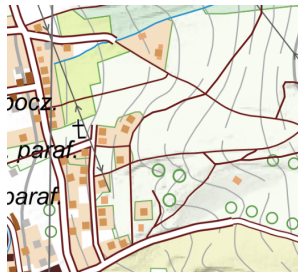
Na trasie dużo miejsc widokowych, skał i pozostałości pokopalnianych. Uczestnicy tras pieszych będą poruszać się głównie po leśnych duktach i ścieżkach, w sąsiedztwie bazy mogą wystąpić odcinki dróg utwardzonych. Rowerzyści zarówno po drogach asfaltowych, szutrowych jak i leśnych o różnych parametrach - od szerokich i wygodnych po wąskie, wyboiste i błotniste.

Oświetlenie

W dniu zawodów należy spodziewać się nastania zmroku po godzinie 18-tej. Przypominamy o zaopatrzeniu się w lampy czołowe/latarki oraz o zabranie ze sobą odblasków. Rowerzystów obowiązuje zgodne z przepisami prawa oświetlenie pojazdów.

Parametry tras

TP10 - mapa 1:10000 (topograficzna)



Długość według wariantu organizatora: ok. 9.5 km, 13 PK, ok. 320 m przewyższeń. Kolejność potwierdzania punktów dowolna.

Trasa dla początkujących. Wszystkie punkty kontrolne będą ustawione bliskim sąsiedztwie dróg, często na charakterystycznych obiektach krajoznawczych. Konieczność poruszania się drogami z ruchem kołowym została ograniczona do minimum. Większość z tych dróg jest wyposażona w chodniki. Trasa ma charakter rekreacyjny, idealna na leśną wycieczkę z dziećmi. Dobra też dla wszystkich stawiających pierwsze kroki w orientacji terenowej i mających ochotę na niezbyt długi spacer leśny. Limit czasu bardzo duży, pozwalający na swobodne pokonanie trasy spacerem z licznymi przystankami. Limit czasu i limit spóźnień kończą się w porze dziennej. Trasa wariantowa, co oznacza możliwość pokonania jej na kilka możliwych sposobów w zależności od pomysłu uczestnika. Na trasie mogą pojawić się niekiedy nieco strome podejścia, wąskie ścieżki leśne, czasem wyposażone w schodki, przez co pokonywanie jej z wózkiem jest całkowicie odradzane.

TP25 - mapa 1:25000 (topograficzna)

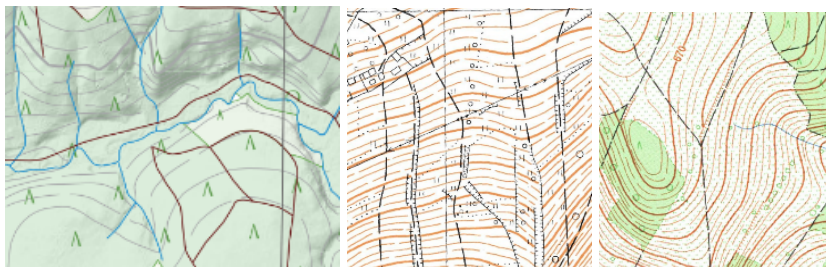


Długość według wariantu organizatora: ok. 25.5 km, 21 PK, ok. 975 m przewyższeń. Kolejność potwierdzania punktów dowolna.

Trasa dla odważniejszych początkujących, średnio-zaawansowanych, i zaawansowanych. Część punktów będzie ustawiona na charakterystycznych obiektach krajoznawczych, a część na obiektach terenowych poza ścieżkami. Trasa wariantowa, trudniejsza nawigacyjnie. Część punktów będzie miała dodatkowo wydrukowane na mapie rozświetlenia. Występują odcinki do pokonania lokalnymi drogami asfaltowymi z ruchem kołowym o niewielkim natężeniu.

Trasa może mieć charakter długiego spaceru. Limit czasu duży, pozwalający na pokonanie trasy marszem z licznymi przystankami. Limit czasu i limit spóźnień kończą się w porze nocnej.

TP50 - mapa 1:25000 (topograficzna)



Długość według wariantu organizatora:

Pętla A: ok. 33 km, 27 PK, ok. 1315 m przewyższeń.

Pętla B: ok. 18 km, 18 PK, ok. 800 m przewyższeń.

Kolejność potwierdzania punktów dowolna.

Trasa dla zaawansowanych. Trasa zaliczana do Pucharu Pieszych Maratonów na Orientację z wagą 50. Część punktów na charakterystycznych obiektach krajoznawczych. Dla części punktów będą wydrukowane na mapie rozświetlenia. Spora liczba wariantów pokonania trasy. Długość przebiegów między punktami zróżnicowana.

Trasa trudna zarówno fizycznie jak i technicznie, zalecane posiadanie dobrej formy fizycznej, mimo to możliwe pokonanie trasy w limicie czasu marszem. Występują odcinki do pokonania lokalnymi drogami asfaltowymi z ruchem kołowym o niewielkim natężeniu oraz w zależności od wybranego wariantu krótki odcinek wzdłuż drogi wojewódzkiej wyposażonej w chodnik. Przewidziany jest punkt odżywczy znajdujący się w bazie. Limity czasu kończą się w porze nocnej.

Trasa zbudowana jest z dwóch pętli nie zawierających części wspólnych. Dla każdej pętli zostanie przygotowana osobna karta startowa. Zawodnik po otrzymaniu mapy może zapoznać się z całością trasy, następnie wybrać pętlę, którą pokona jako pierwszą i przed startem musi (pod groźbą dyskwalifikacji) zwrócić jedną z kart startowych. Po pokonaniu pierwszej pętli zawodnik musi stawić się w bazie na punkcie żywieniowym, by oddać wypełnioną kartę i otrzymać kartę startową na drugą pętlę.

Pętle różnią się długością (w proporcji ok. 2:3) i rodzajem mapy. Jedna z pętli będzie zbudowana na bazie podkładu współczesnej wizualizacji BDOT10K, druga na bazie starszych map. Wszystkie podkłady miejscami aktualizowane.

TR40 - ANULOWANA



TR100 - mapa 1:35000 (topograficzna)



Długość według wariantu organizatora:

Pętla A: ok. 60km, 19 PK, ok. 1650 m przewyższeń.

Pętla B: ok. 40km, 19 PK, ok. 1150 m przewyższeń.

Kolejność potwierdzania punktów dowolna.

Trasa rowerowa dla średnio-zaawansowanych i zaawansowanych. Z uwagi na dystans i przewyższenia zalecana dobra forma fizyczna. Trasa zaliczana do Pucharu Polski w Maratonach Rowerowych na Orientację z wagą 50.

Część punktów kontrolnych ustawiona będzie na charakterystycznych obiektach krajoznawczych. Wszystkie punkty kontrolne znajdują się w sąsiedztwie dróg. Mogą się jednak zdarzyć obiekty krajoznawcze, na które trzeba będzie wejść ponad poziom drogi (konieczność pozostawienia roweru "na dole").

Na trasie występują liczne drogi asfaltowe (z lokalnym ruchem kołowym, ale w zależności od wybranego wariantu na krótkich odcinkach mogą wystąpić drogi ze zwiększonym nasileniem ruchu - drogi wojewódzkie), drogi szutrowe, drogi polne, leśne dukty, a także nieco mniejsze ścieżki leśne. Wszystkie drogi w różnym stanie technicznym. Na trasie mogą wystąpić drogi jednokierunkowe (będą zaznaczone na mapie). Spora liczba wariantów pokonania trasy.

Trasa ma charakter wyczynowy (lub bardzo długiej wycieczki rowerowej dla wytrwałych). Przewidziany jest punkt odżywczy znajdujący się w bazie. Limity czasu kończą się w porze nocnej.

Trasa zbudowana jest z dwóch pętli nie zawierających części wspólnych. Dla każdej pętli zostanie przygotowana osobna karta startowa. Zawodnik po otrzymaniu mapy może zapoznać się z całością trasy, następnie wybrać pętlę, którą pokona jako pierwszą i przed startem musi (pod groźbą dyskwalifikacji) oddać jedną z kart startowych. Po pokonaniu pierwszej pętli zawodnik musi stawić się w bazie na punkcie żywieniowym, by oddać wypełnioną kartę i otrzymać kartę startową na drugą pętlę.

Punkt żywieniowy

Na trasach TP50 i TR100 punkt żywieniowy będzie zlokalizowany w bazie (słodycze, woda, napoje, owoce). Dla obu tras, w zależności od wyboru wariantu może to być pomiędzy $\frac{1}{3}$ a $\frac{2}{3}$ trasy. Odwiedzenie punktu żywieniowego jest obowiązkowe. Punkt żywieniowy będzie działał do godziny 19:00 (po jego zamknięciu wymiana kart startowych w biurze zawodów).



Posiłek regeneracyjny

Na mecie będzie czekał posiłek regeneracyjny, dla wszystkich zawodników z tras TP25, TP50, TR100 (oraz dla osób z trasy TP10, które skorzystały z opcji posiłku za dopłatą). W bazie będzie możliwość zrobienia sobie kawy i herbaty.